

UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO

Licenciatura en Ciencia Forense

Facultad de Medicina

Denominación de la asignatura: Delitos Cibernéticos

Clave:	Año: Tercero	Semestre: Sexto	Eje: Aplicado	No. Créditos: 9	
Carácter: Obligatoria			Horas		Horas por semana
Tipo: Teórico-Práctica			Teoría: 2	Práctica: 5	Horas por semestre 119
Modalidad (X) Curso (X) Taller () Laboratorio () Otro _____			Duración del programa: Diecisiete semanas		

Seriación: Si () No (X) **Obligatoria** () **Indicativa** ()

Asignatura con seriación antecedente: Ninguna

Asignatura con seriación subsecuente: Ninguna

Objetivo general:

- Identificar el marco jurídico, las técnicas científicas y herramientas tecnológicas aplicables al análisis de un probable hecho cibernético delictuoso así como el informe pericial correspondiente.

Objetivos específicos:

- Identificar los delitos cibernéticos.
- Analizar el marco legal aplicable en delitos cibernéticos.
- Desarrollar habilidades en el uso de técnicas científicas y herramientas tecnológicas que le permitan identificar, preservar, extraer, analizar datos informáticos que pudieran constituir hechos delictuosos.
- Analizar el informe pericial que con base en los resultados obtenidos se presentará en un proceso legal.

Competencias que se relacionan con esta asignatura:

- Actuación con bases científicas y desarrollo del pensamiento crítico
- Capacidad de recabar el material sensible significativo
- Elaboración de planes de análisis
- Procesamiento de los indicios
- Verificación de la calidad de los peritajes
- Integración de la información y emisión de dictámenes
- Actuación con profesionalismo y ética
- Trabajo en equipo y ejercicio del liderazgo
- Ejercicio profesional con sustento jurídico

Índice Temático				Horas	
Unidad	Tema	Objetivo temático	Subtema(s)	Teóricas	Prácticas
1	Origen y aplicación de la	1.1. Definir la informática forense y ubicar su campo	1.1.1 La informática. 1.1.2 Informática forense.	2	0

	informática forense	de aplicación.	1.1.3 Campo de aplicación.		
2	Marco legal de la Informática	2.1 Analizar el Derecho nacional e internacional que regula a la informática forense.	2.1.1 Marco legal. 2.1.2 Legislación en otros países. 2.1.3 Legislación nacional.	2	5
3	Delitos informáticos	3.1 Identificar los diferentes tipos de delitos informáticos.	3.1.1 Fraude. 3.1.2 Contenido obsceno u ofensivo. 3.1.3 Hostigamiento /acoso. 3.1.4 Tráfico de drogas. 3.1.5 Terrorismo virtual. 3.1.6 Phishing. 3.1.7 Pedofilia. 3.1.8 Pornografía infantil. 3.1.9 Ciberpornografía. 3.1.10 Virus. 3.1.11 Secuestro en internet. 3.1.12 Robo de identidad. 3.1.13 Bullying.	4	12
4	Programas para cometer delitos informáticos	4.1 Identificar programas o virus que dañen equipos de cómputo.	4.1.1 Virus. 4.1.2 Team viewer. 4.1.3 Keylogger. 4.1.4 Programas para hackear. 4.1.5 Características generales de los programas o virus utilizados para cometer delitos cibernéticos	5	12
5	Programas para detectar y combatir los delitos informáticos	5.1 Identificar programas para la detección de delitos informáticos.	5.1.1 Antivirus. 5.1.2 Antikeylogger. 5.1.3 Cleaner. 5.1.4 File hound. 5.1.5 Encase. 5.1.6 Forensic toolkit. 5.1.7 Winhex. 5.1.8 Programas para recuperar la información.	8	14
6	Información digital y programas de preservación	6.1 Practicar la preservación de información digital con el uso de programas y herramientas informáticas.	6.1.1 Sha2, Hash Md5. 6.1.2 Extracción de imágenes de disco duro y memoria ram.	2	14
7	Metodología de la informática forense	7.1 Practicar la metodología de la informática forense.	7.1.1 La evidencia digital. 7.1.2 La cadena de custodia. 7.1.3 La escena del crimen. 7.1.4 Incautación del equipo. 7.1.5 Análisis de la evidencia digital. 7.1.6 Preservación de la información digital.	3	14
8	Dictamen e informe pericial	8.1 Analizar el dictamen elaborado con base en el informe pericial de los resultados del análisis de la información contenida en medios informáticos y su relación con delitos en este campo.	8.1.1 Caso práctico.	8	14
Total de horas:				34	85

Suma total de horas:		119
Total de créditos		9
Bibliografía básica:		
<ul style="list-style-type: none"> • Berengue, E.O. Roig Torres, M. (2001). Delitos Informáticos y Delitos Comunes Cometidos a Través de la Informática. México: Tirant Lo Blanch. • Piña Libien, H.R. (2001). Los Delitos Informáticos Previstos y Sancionados en el Ordenamiento Jurídico Mexicano. México: Trillas. • Derecho Informático (2004). 3ª ed. México: Mc Graw Hill. 		
Bibliografía complementaria:		
<ul style="list-style-type: none"> • Derecho Informático (1996).2ª ed. México: Mc Graw Hill. • Código Penal Federal (2009). México: Porrúa. • Código Penal del Estado de Sinaloa. (2010). México: Porrúa. • Jurisconsulta (Mayo 2007) Con Legislación Federal. 		
Páginas de Internet :		
<ul style="list-style-type: none"> • http://info4.juridicas.unam.mx/ijure/fed/8/ • http://www.cabinas.net/informatica/delitos_informaticos.asp • http://es.wikipedia.org/wiki/Delito_inform%C3%A1tico • http://www.monografias.com/trabajos6/delin/delin.shtml 		
Sugerencias didácticas:		Mecanismos de evaluación del aprendizaje de los alumnos:
Aprendizaje basado en la solución de problemas (ambientes reales)	(x)	Análisis crítico de artículos (x)
Aprendizaje Basado en Problemas	(x)	Análisis de caso (x)
Aprendizaje basado en simulación	(x)	Asistencia (x)
Aprendizaje basado en tareas	()	Exámenes (x)
Aprendizaje colaborativo	()	Ensayo ()
Aprendizaje reflexivo	(x)	Exposición de seminarios por los alumnos ()
Ejercicios dentro de clase	(x)	Informe de prácticas (x)
Ejercicios fuera del aula	()	Lista de cotejo ()
E-learning	()	Mapas conceptuales ()
Enseñanza en pequeños grupos	(x)	Mapas mentales ()
Exposición audiovisual	(x)	Participación en clase (x)
Exposición oral	(x)	Portafolios ()
Lecturas obligatorias	(x)	Preguntas y respuestas en clase (x)
Portafolios y documentación de avances	()	Presentación en clase (x)
Prácticas de campo	()	Seminario ()
Prácticas de taller o laboratorio	(x)	Solución de problemas (x)
Seminarios	()	Trabajos y tareas fuera del aula ()
Trabajo de investigación	(x)	Otros (x)
Trabajo en equipo	(x)	
Tutorías (tutoría entre pares (alumnos), experto-novato, y multitutoría)	()	
Otras	()	
Perfil Profesiográfico:		
Licenciado en Ingeniería de Sistemas o en Informática con Diplomado en Informática Forense, con experiencia en Informática Forense y dos años de experiencia docente en la temática de la asignatura.		

