



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO
 FACULTAD DE CONTADURÍA Y ADMINISTRACIÓN
 PLAN DE ESTUDIOS DE LA LICENCIATURA EN
 INFORMÁTICA
 Programa de la asignatura



Informática II. Administración de Requerimientos

Clave:	Semestre: 2°	Área o campo de conocimiento: Tecnologías de la Información		No. Créditos: 12
Carácter: Obligatoria		Horas		Horas al semestre
Tipo: Teórica		Teóricas:	Prácticas:	6
		6	0	
Modalidad: Curso		Duración del programa: Semestral		

Seriación: Si (X) No () Obligatoria () Indicativa (X)

Asignatura con seriación antecedente: Ninguna

Asignatura con seriación subsecuente: Informática III. Análisis y Diseño de Sistemas Estructurado, Informática IV. Análisis y Diseño Orientado a Objetos.

Objetivo general:

Al finalizar el curso, el alumno será capaz de identificar y especificar los requerimientos de los involucrados en el desarrollo de un sistema de información a fin de orientar las actividades de análisis y diseño de sistemas.

Índice Temático

Unidad	Tema	Horas Teóricas:	Horas Prácticas:
I	Introducción	16	0
II	Identificación de Requerimientos	24	0
III	Especificación de Requerimientos	28	0
IV	Validación de Requerimientos	28	0
Total de horas:		96	0
Suma total de horas:		96	

Bibliografía básica

1. BARDOU, Louis, *Mantenimiento y soporte logístico de los sistemas informáticos*, México, coedición Alfa omega-Marcombo, 2004, 292 pp.
2. CCPM, *Análisis y diseño de sistemas*, 2ª. Edición, México, Mc. Graw-Hill, 2001, 392 pp.
3. GRAHAM, Ian, *Métodos orientados a objetos*, 2ª. Edición, México, Addison Wesley / Díaz de Santos, 2002, 610 pp.
4. OZ, Effy, *Administración de sistemas de información*, 5ª. Edición, México, Cengage Learning, 2008, 560 pp.
5. PIATTINI, Mario; J. Antonio Calvo-Manzano; Joaquín Cervera y Luis Fernández, *Análisis y diseño detallado de aplicaciones informáticas de gestión*, México, coedición Alfa omega-Rama, 2004, 728 pp.
6. PFLEEGER, Shari Lawrence, *Ingeniería de software, Teoría y práctica*, México, Prentice Hall, 2002, 759 pp.
7. PRESSMAN, Roger S., *Ingeniería del software*, 5a. Edición, México, Mc. Graw-Hill, 2002, 602 pp.
8. SMITH, Jo Ann, *Desarrollo de proyectos con programación orientada a objetos con C++*, México, Thomson, 2001, 224 pp.
9. STAIR, Ralph M., *Principios de sistemas de información*, 4ª Edición, México, Thomson Learning, 2003, 692 pp.
10. WEITZENFIELD, Alfredo, *Ingeniería de software orientada a objetos con UML, Java e Internet*, México, Thomson, 2004, 704 pp.

Bibliografía complementaria

1. CCPM, *Análisis y diseño de sistemas*, 2ª. Edición, México, Mc. Graw-Hill, 2001, 392 pp.
2. DENNIS, Alan, *Systems Analysis and Design and applied approach*, USA: John Wiley & Sons, 2000, 542 pp.
3. DECKER, HIRSHFIELD, *Programación con Java*, México, Thomson Learning, 2001, 640 pp.
4. SOMMERVILLE, Ian, *Ingeniería de software*, 6a. Edición, México, Addison Wesley, 2001, 704 pp.
5. SQUIRE, Enid, *Introducción al diseño de sistemas*, España, Alfa omega-Rama, 2002, 354 pp.

Sugerencias didácticas:		Mecanismos de evaluación del aprendizaje de los alumnos:	
Exposición audiovisual	(X)	Exámenes parciales	(X)
Exposición oral	(X)	Exámenes finales	(X)
Ejercicios dentro de la clase	(X)	Trabajos y tareas fuera de aula	(X)
Seminarios	()	Participación en clase	(X)
Lecturas obligatorias	(X)	Asistencia a prácticas	()
Trabajos de investigación	(X)	Otras	()
Prácticas de taller o laboratorio	()		
Prácticas de campo	()		
Otras	()		

<p>Perfil profesiográfico del docente:</p> <p>Estudios requeridos: Licenciatura en Informática o carrera afín, preferentemente con estudios de posgrado.</p> <p>Experiencia profesional deseable: Experiencia mínima de 2 años en empresas relacionadas con el área o su equivalente. Tener experiencia docente mínima de 2 años.</p>
